



# Règlement Sportif T5B

Règlement du tournoi de Rugby .....	2
Règlement du tournoi de Basket.....	6
Règlement du tournoi de Handball .....	8
Règlement du tournoi de Football.....	9
Règlement du tournoi de Volley .....	10

NB : Les temps de jeu présentés ici peuvent être amenés à être quelque peu modifiés d'ici le début du tournoi en fonction du nombre d'équipes participantes.



# Règlement du tournoi de Rugby Trophée Natixis Assurances

## 1. Règles FFSU

### 1.1. Equipe et Gestion

#### Composition des équipes

Chaque équipe sera composée de 12 joueurs au maximum au début du match : 7 joueurs (joueuses) dans l'aire de jeu, 5 joueurs (joueuses) au plus pour les remplacements.

#### Remplacements

Les remplacements sont illimités.

Le joueur entrant sur le terrain doit le faire au niveau de la ligne médiane et uniquement lors d'un arrêt de jeu.

### 1.2. Format

#### Dimensions des terrains

Les dimensions sont de la moitié d'un terrain de rugby homologué à XV.

#### Durée de la partie

Les matchs de poule dureront deux mi-temps de 6 minutes séparées par une pause de 1 minute. A la mi-temps les équipes changeront de moitié de terrain.

Il n'y a jamais de prolongation en phase de poules.

La durée des phases finales sera de deux mi-temps de 7 minutes séparées par une pause de 2 minutes. A la mi-temps les équipes changeront de moitié de terrain.

En phases finales, si 2 équipes sont à égalité à la fin du temps réglementaire, il y aura une pause de 1 minute puis 5 minutes supplémentaires de jeu. Si à l'issue de ce temps, les équipes sont encore à égalité alors le gagnant sera celui (dans l'ordre des règles tant que les équipes sont à égalité) :

- Qui a le plus de victoires en phase de poules
- Qui a inscrit le plus d'essais en phase de poules
- Tirage au sort



### **1.3. Jeu au pied**

#### **Coup d'envoi et de renvoi**

Après chaque essai, c'est l'équipe venant de marquer qui effectue le coup d'envoi par un coup de pied tombé (drop) au centre de la ligne médiane ou derrière cette ligne.

Toute l'équipe du botteur doit se trouver derrière le ballon lorsqu'il est botté. Sinon, un coup de pied franc sera accordé à l'équipe adverse au centre de la ligne médiane.

Si le ballon n'atteint pas la ligne des 10m de l'adversaire, l'équipe adverse bénéficie d'un coup de pied franc au centre de la ligne médiane.

Le ballon doit tomber dans le champ de jeu. S'il est botté directement en touche, l'équipe adverse bénéficie d'un coup de pied franc au centre de la ligne médiane. Si le ballon est botté dans l'en-but sans avoir touché un joueur, l'équipe adverse peut faire un touché terre ou jouer le ballon. Si elle opte sans délai pour un touché terre, un coup de pied franc sera accordé en sa faveur au centre de la ligne médiane. Il en sera de même si le ballon devient mort en allant en touche d'en-but, sur la ligne de ballon mort ou au-delà.

#### **Transformation**

Il n'y a pas de transformations.

### **1.4. Les mêlées**

Les mêlées sont non poussées et se déroulent sous les commandements de l'arbitre.

Les mêlées sont composées de 3 joueurs (joueuses) présents sur le terrain plus le demi de mêlée.

Les 3 joueurs (joueuses) doivent rester lié(e)s à la mêlée jusqu'à ce qu'elle ait pris fin, le non-respect de cette règle sera sanctionné par un coup de pied de pénalité. Le demi de mêlée défenseur peut suivre la progression du ballon tout en respectant la règle classique de hors-jeu d'une mêlée.

### **1.5. La touche**

Quatre joueurs (joueuses) maximum peuvent participer à la touche (lanceur compris).



## **1.6 Jeu déloyal**

Lorsqu'un(e) joueur (joueuse) est temporairement exclu(e), sa période temporaire d'exclusion sera de 2 minutes.

Tout carton rouge entraîne une expulsion définitive du joueur (joueuse) du match. Dans ce cas, libre à l'arbitre de décider si oui ou non le joueur (joueuse) est autorisé(e) à jouer les matchs suivants ou est exclu(e) définitivement du tournoi.

## **2 Règles spécifiques au T5B**

### **2.1 Rôle du Capitaine**

Nous rappelons que seul le ou la capitaine est autorisé(e) à s'adresser à l'arbitre.

### **2.2 Composition des équipes**

Par soucis d'équité et de respect du bon esprit du tournoi, les équipes devront respecter les règles suivantes :

- Les équipes engagées en début de tournoi sont non-modifiables. Une équipe ne pourra en aucun cas intégrer des joueurs (joueuses) venant d'une autre équipe ou extérieurs au tournoi.
- Au début de chaque match, chaque équipe devra présenter 12 joueurs maximum, qui participeront seuls aux matchs.
- Les joueurs devront avoir leur carte d'étudiant à portée de main. Chaque joueur engagé dans l'équipe d'une école/université doit être scolarisé dans l'établissement en question. Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes d'étudiant et d'exclure toute équipe tentant d'intégrer des joueurs qui ne lui appartiennent pas.

### **2.3 Ponctualité**

Au-delà de deux minutes de retard, l'équipe adverse gagnera par forfait sur le score de 2-0.



## **2.4 Attribution des points**

Dans chaque match de poule, l'attribution des points se fait comme suit :

Vainqueur: 4 points.

Match nul : 2 points.

Perdant : 0 point.

À l'issue des matchs de poules, si des équipes ont le même nombre de points, le classement se fera de la manière suivante:

- Victoire du match opposant les équipes ex-aequo
- Nombre d'essais marqués en poule
- Tirage au sort

## **2.5 Arbitrage et ramassage de balles**

Cette année le tournoi de rugby sera arbitré principalement par des arbitres amateurs.

Afin de fluidifier le jeu, après chaque essai, l'équipe attaquante sera chargée de ramasser le ballon sans délai.

## **2.6 Engagements**

Pour décider de l'équipe qui engagera et de celle qui choisira son terrain nous appliquerons la règle suivante : En présence de l'arbitre les capitaines des deux équipes se livreront à une mort subite de shi fu mi.



# Règlement du tournoi de Basket

## Format :

Le basket se jouera à 5 contre 5 dans la Halle Grémeaux. La durée des matchs sera de 2\*6min avec 1 minute de pause pour le tournoi masculin et féminin.

## Gain de points :

Tir à 3 points

Tir à 2 points

Les fautes sur tirs sont remplacées par un gain de 1 point pour l'équipe du joueur victime de la faute avec ensuite remise en jeu pour l'équipe adverse.

## Fautes :

- Tout contact sur joueur est interdit
- Seuls les contacts sur le ballon sont autorisés
- Pas le droit de jouer délibérément le ballon avec le pied ou le poing
- Au bout de 4 fautes, le joueur est exclu et doit être remplacé
- Pas le droit de faire plus de 2 appuis sans dribbler
- Pas le droit de s'arrêter de dribbler et de recommencer à dribbler
- Pas le droit de dépasser le milieu de terrain et de revenir dans l'autre moitié de terrain
- Il faut tirer (et au moins toucher l'arceau) au bout de 24s après le début de la possession
- Sortie de balle : la ligne est considérée en dehors du terrain, si le ballon ou un de vos membres touchent la ligne, vous êtes dehors.
- En cas de faute sur non-tir, il y a remise en jeu pour l'équipe adverse derrière la ligne de touche la plus proche



## **Classement général :**

Le classement général des phases de poules est établi de la manière suivante :

- Nombre de victoires
- Goal average

Les 2 premiers de chaque poule se qualifient en phase finale. En cas d'égalité au classement général, on départage les équipes selon ces règles (à appliquer dans cet ordre) :

- Victoire du match opposant les équipes ex-aequo
- Goal average
- Tirage au sort

En phases finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, on départage les gagnants de la manière suivante :

- Nombre de victoire en phase de poules
- Goal average
- Tirage au sort

## **Ponctualité :**

Au-delà de deux minutes de retard, l'équipe adverse gagnera par forfait sur le score de 15-0.



# Règlement du tournoi de Handball

## Format :

Le handball se jouera à 6 contre 6 dans la halle Vallin à quelques minutes du complexe, sur des terrains en largeur du gymnase légèrement plus petit qu'un terrain classique. La durée des matchs sera de 2\*7 minutes pour le tournoi avec une minute de mi-temps pour le tournoi féminin et masculin avec une mi-temps de 1 minute.

## Classement général :

Le classement général des phases de poules est établi de la manière suivante :

- Vainqueur : 3 points
- Match nul : 2 points
- Perdant : 1 point

Les 2 premiers de chaque poule se qualifient en phase finale. En cas d'égalité au classement général, on départage les équipes selon ces règles (à appliquer dans cet ordre) :

- Victoire du match opposant les équipes ex-aequo
- Goal average
- Nombre de buts marqué en poule
- Tirage au sort

En phases finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, on départage les gagnants de la manière suivante :

- Nombre de victoire en phase de poules
- Goal average
- Nombre de buts marqué en poule
- Tirage au sort

## Ponctualité :

Au-delà de deux minutes de retard, l'équipe adverse gagnera par forfait sur le score de 5-0.



# Règlement du tournoi de Football

## Format :

Le foot se jouera à 7 contre 7 sur demi-terrain d'un terrain de football réglementaire, sur un terrain synthétique. La durée des matchs sera de 2\*6min avec une mi-temps de 1 minute en phase de poules et de 2\*8min avec une mi-temps de 2 minutes en phases finales. Il n'y a pas de prolongation en phase de poules.

## Classement général :

Le classement général des phases de poules est établi de la manière suivante :

- Vainqueur : 3 points
- Match nul : 2 points
- Perdant : 1 point

Les premiers de chaque poule se qualifient en phase finale ainsi que le meilleur second. En cas d'égalité au classement général, on départage les équipes selon ces règles (à appliquer dans cet ordre) :

- Victoire du match opposant les équipes ex-aequo
- Goal average
- Nombre de buts marqué en poule
- Tirage au sort

Le meilleur second se qualifie en comparant (dans cet ordre) :

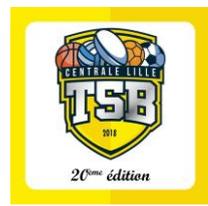
- Nombre de points au classement
- Goal average
- Nombre de buts marqués en poule
- Tirage au sort

En phases finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, une prolongation de 5 minutes aura lieu. Si à la fin de ce temps supplémentaire, les équipes sont encore à égalité, on les départage de la manière suivante :

- Nombre de victoire en phase de poule
- Goal average
- Nombre de buts marqué en poule
- Tirage au sort

## Ponctualité :

Au-delà de deux minutes de retard, l'équipe adverse gagnera par forfait sur le score de 2-0.



# Règlement du tournoi de Volley

## **Format :**

Le volley se jouera à 6 contre 6 dans la Halle Grémeaux. La durée des matchs sera de 12 minutes pour les tournois masculins et féminins.

## **Classement général :**

Le classement général des phases de poules est établi de la manière suivante :

- Vainqueur : 3 points
- Match nul : 2 points
- Perdant : 0 point

Les 2 premiers de chaque poule se qualifient en phase finale. En cas d'égalité au classement général, on départage les équipes selon ces règles (à appliquer dans cet ordre) :

- Victoire du match opposant les équipes ex-aequo
- Goal average
- Tirage au sort

En phases finales, il n'y a pas de prolongation. On départage les équipes de la manière suivante :

- Nombre de victoire en phase de poules
- Goal average

## **Ponctualité :**

Au-delà de deux minutes de retard, l'équipe adverse gagnera par forfait sur le score de 15-0.